



# LT269 串口屏演示模块

(M00269-13-0240240-RXE-SB-V10)

---

## 使用说明书

V1.0

[www.levetop.cn](http://www.levetop.cn)

Levetop Semiconductor Co., Ltd.

## 版本记录

版本	日期	说明
V1.0	2024/4/17	初版
-	-	-

## 版权说明

本文件之版权属于 乐升半导体 所有，若需要复制或复印请事先得到 乐升半导体 的许可。本文件记载之信息虽然都有经过校对，但是 乐升半导体 对文件使用说明书的规格不承担任何责任，文件内提到的应用程序仅用于参考，乐升半导体 不保证此类应用程序不需要进一步修改。乐升半导体 保留在不事先通知的情况下更改其产品规格或文件的权利。有关最新产品信息，请访问我们的网站 [Http://www.levetop.cn](http://www.levetop.cn) 。

## 目 录

版本记录.....	2
版权说明.....	2
目 录.....	3
图 附 录.....	4
1. 模块基本介绍.....	5
1.1. 模块外观.....	5
1.2. 原理图.....	6
2. 使用方式.....	7
2.1. 上电演示.....	7
2.2. 工程下载与更新.....	10
2.2.1. 采用 USB 更新 UartTFT-II_Flash.bin.....	10
2.2.2. 采用串口更新 UartTFT-II_Flash.bin.....	12
2.2.3. 使用串口控制演示模块.....	15
2.2.4. 新工程下载与更新.....	16
2.3. 更新 LT269 MCU 代码.....	19
2.3.1. 采用 USB 更新 MCU_Code.bin.....	19
2.3.2. 采用串口更新 MCU_Code.bin.....	21
3. 主控端串口通讯程序范例.....	23
3.1. 串口屏指令结构.....	23
3.2. CRC 码的生成.....	24
3.3. UART 串口配置.....	26
3.4. 主函数编写进行指令传输.....	27

**图 附录**

图 1-1 : 演示模块外观图 ..... 5

图 1-2 : 原理图 ..... 6

图 2-1 : 出厂的 UI 演示画面范例 ..... 7

图 2-2 : LT269 应用-四合一功能演示画面 1 ..... 7

图 2-3 : LT269 应用-四合一功能 (吹风机) 演示画面 2 ..... 8

图 2-4 : LT269 应用-四合一功能 (车载空调) 演示画面 3 ..... 8

图 2-5 : LT269 应用-四合一功能 (洗衣机) 演示画面 4 ..... 8

图 2-6 : LT269 应用-四合一功能 (升降桌) 演示画面 5 ..... 9

图 2-7 : LT269 应用-四合一功能演示视频官网位置 ..... 9

图 2-8 : 官网下载区 ..... 10

图 2-9 : LT269 接线示意图 ..... 10

图 2-10 : 打开 LT\_Vcom\_GUI 软件点选 UartTFT-II\_Flash.bin 及选择连接端口 ..... 11

图 2-11 : 烧录 UartTFT-II\_Flash.bin ..... 11

图 2-12 : UartTFT-II\_Flash.bin 烧录完成 ..... 12

图 2-13 : LT269 接线示意图 ..... 12

图 2-14 : USB 转 TTL 模块 ..... 13

图 2-15 : 打开 LT\_Uart\_GUI 软件点选 UartTFT-II\_Flash.bin 及选择连接端口 ..... 13

图 2-16 : 烧录 UartTFT-II\_Flash.bin ..... 14

图 2-17 : UartTFT-II\_Flash.bin 烧录完成 ..... 14

图 2-18 : 导入预设的串口指令 ..... 15

图 2-19 : 点击 Open Com Port 打开端口 ..... 15

图 2-20 : 通过电脑与演示模块通讯 ..... 16

图 2-21 : 官网下载区另一个范例 ..... 16

图 2-22 : 新的 UI 演示画面 ..... 17

图 2-23 : LT269 应用-洗衣机演示画面 1 ..... 17

图 2-24 : LT269 应用-洗衣机演示画面 2 ..... 18

图 2-25 : LT269 应用-洗衣机演示画面 3 ..... 18

图 2-26 : LT269 应用-洗衣机演示视频官网位置 ..... 18

图 2-27 : LT269 接线示意图 ..... 19

图 2-28 : 打开 LT\_Vcom\_GUI 软件点选 MCU\_Code 及端口 ..... 19

图 2-29 : 烧录 MCU\_Code.bin ..... 20

图 2-30 : MCU\_Code.bin 烧录完成 ..... 20

图 2-31 : 打开 LT\_Uart\_GUI 软件点选 MCU\_Code 及端口 ..... 21

图 2-32 : 烧录 MCU\_Code.bin ..... 22

图 2-33 : MCU\_Code.bin 烧录完成 ..... 22

图 3-1 : 串口通讯指令结构图 ..... 23

图 3-2 : 主控端 MCU (STM32F103RCT6)用串口与 LT269 串口屏芯片通讯 ..... 23

图 3-3 : 主控端发送串口指令的流程图 ..... 27

## 1. 模块基本介绍

### 1.1. 模块外观

LT269 串口屏演示模块 (M00269-13-0240240-RXE-SB-V10) 为 1.3" 分辨率 240x240 带编码器的圆形旋钮屏模块，其外观如下图：

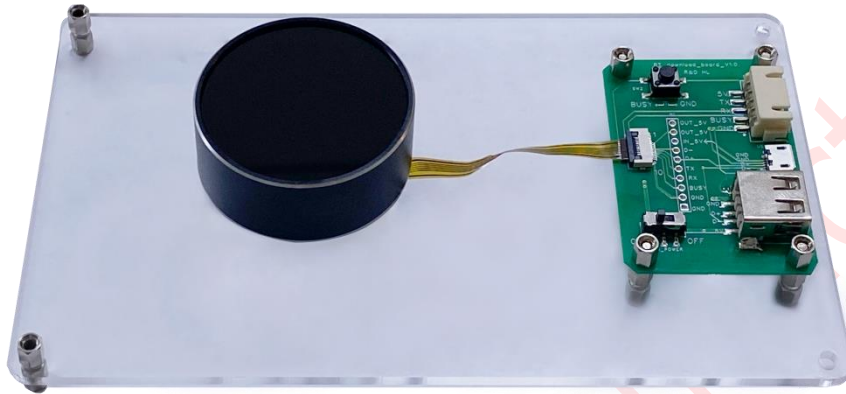


图 1-1：演示模块外观图

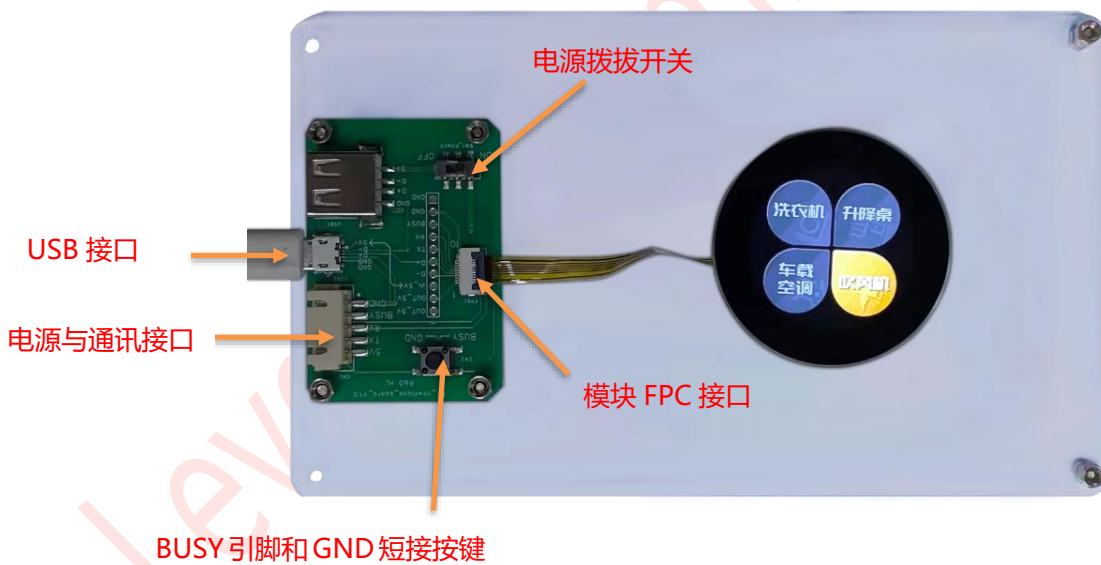
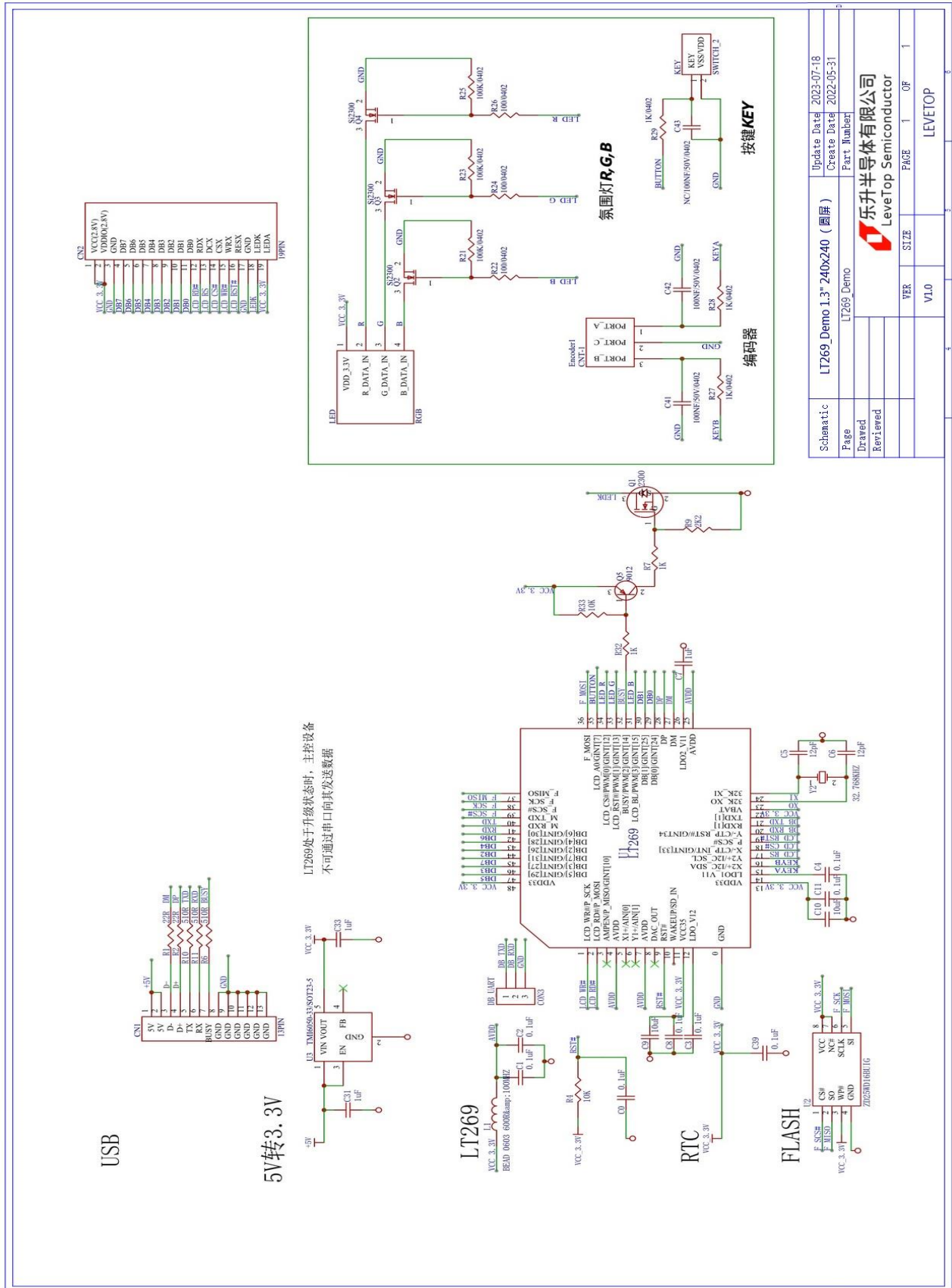


图 1-2：模块主要组件与接口

1.2. 原理图



Schematic	LT269_Demo 1.3" 240x240 (圆屏)	Update Date	2023-07-18
Page	LT269_Demo	Create Date	2022-05-31
Drawn		Part Number	
Reviewed			
 乐升半导体有限公司 LeveTop Semiconductor		VER	SIZE
		PAGE	1 OF 1
		FILE	LEVELTOP

图 1-2: 原理图

M00269-13-0240240-RXE-SB-V10

## 2. 使用方式

### 2.1. 上电演示

此 LT269 串口屏演示模块可以直接用 USB 线引入电源直接操作，将带电的 USB 线直接插入 USB 接口就可以看到演示画面，然后根据画面出现的显示 UI 进行编码器操作，当然也可以通过“电源与通讯接口”的 VCC 与 GND 引入 5V 电源进行操作。

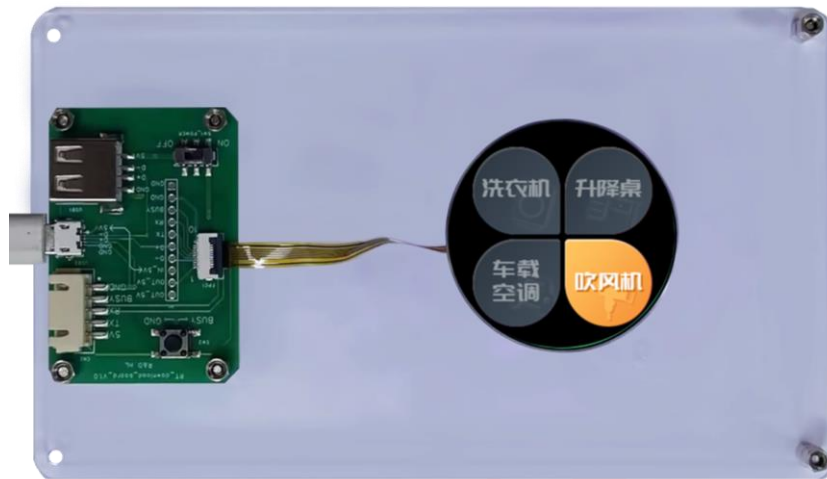


图 2-1：出厂的 UI 演示画面范例

此 LT269 串口屏演示模块通电后出现图 2-1 画面，因为没有主控通过串口发送讯息到这个模块，所以用带编码器的圆形旋钮屏来模拟进行画面的切换，基本演示操作说明如图 2-2、图 2-3、图 2-4、图 2-5、图 2-6，用户可以按下带编码器的圆形旋钮屏来观察图标或是画面的变化；详细操作说明也可以到乐升官网的应用视频区观看或是下载（乐升官网→解决方案→应用视频→组合功能展示→LT269 应用-四合一功能演示，如图 2-7）。

**注意：**此 LT269 串口屏演示模块是采用带编码器的圆形旋钮屏，因此操作时要稍微用力压下才能达到效果。

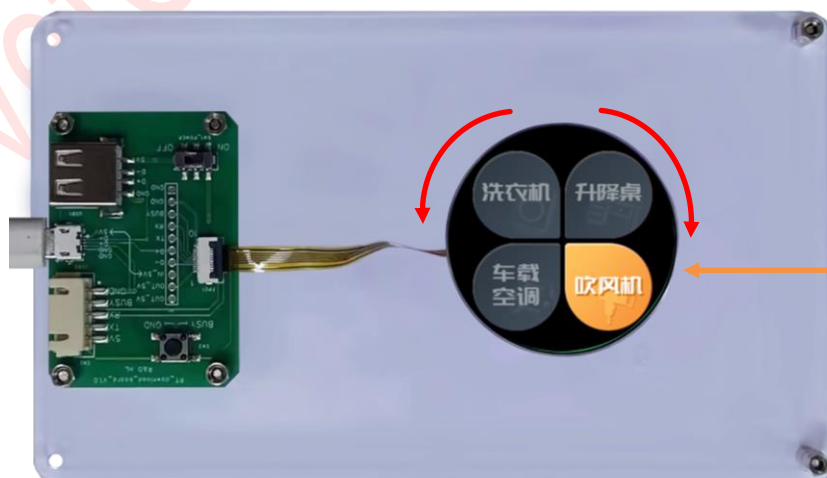


图 2-2：LT269 应用-四合一功能演示画面 1

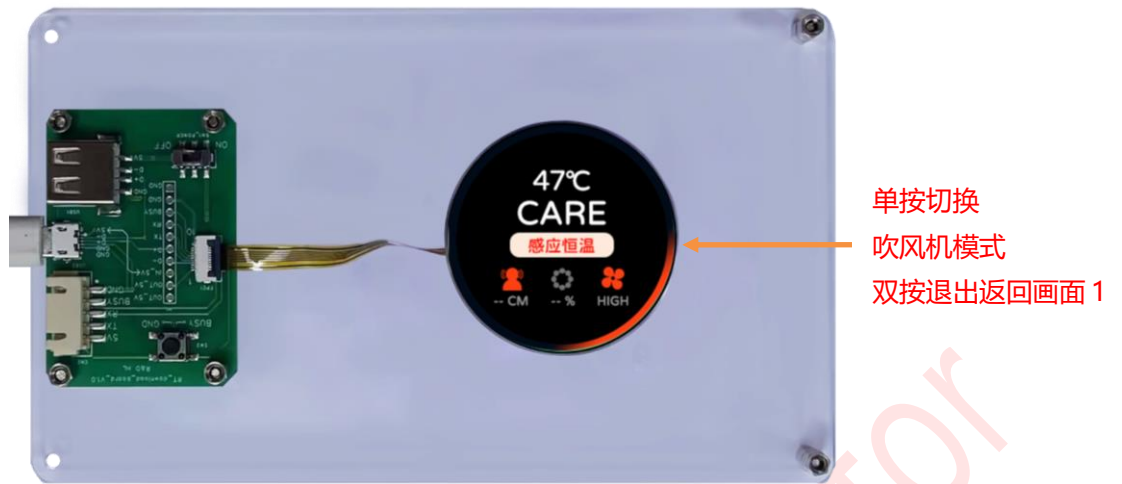


图 2-3: LT269 应用-四合一功能 (吹风机) 演示画面 2



图 2-4: LT269 应用-四合一功能 (车载空调) 演示画面 3

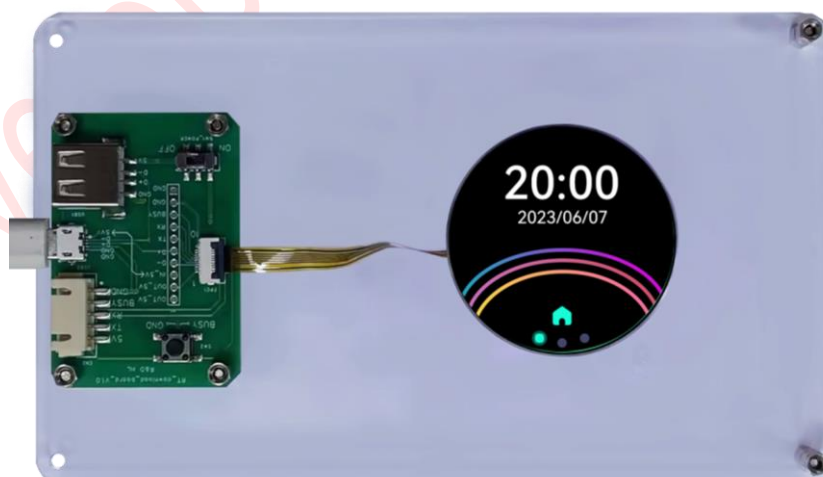


图 2-5: LT269 应用-四合一功能 (洗衣机) 演示画面 4



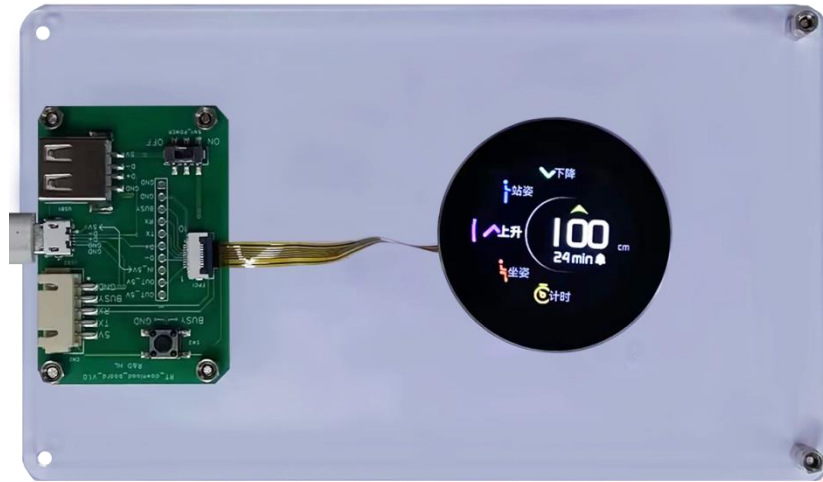


图 2-6: LT269 应用-四合一功能 (升降桌) 演示画面 5



图 2-7: LT269 应用-四合一功能演示视频官网位置

## 2.2. 工程下载与更新

上一节提到此 LT269 串口屏演示的工程与用到的软件都可以在[深圳市乐升半导体有限公司官网下载专区](#)下载：

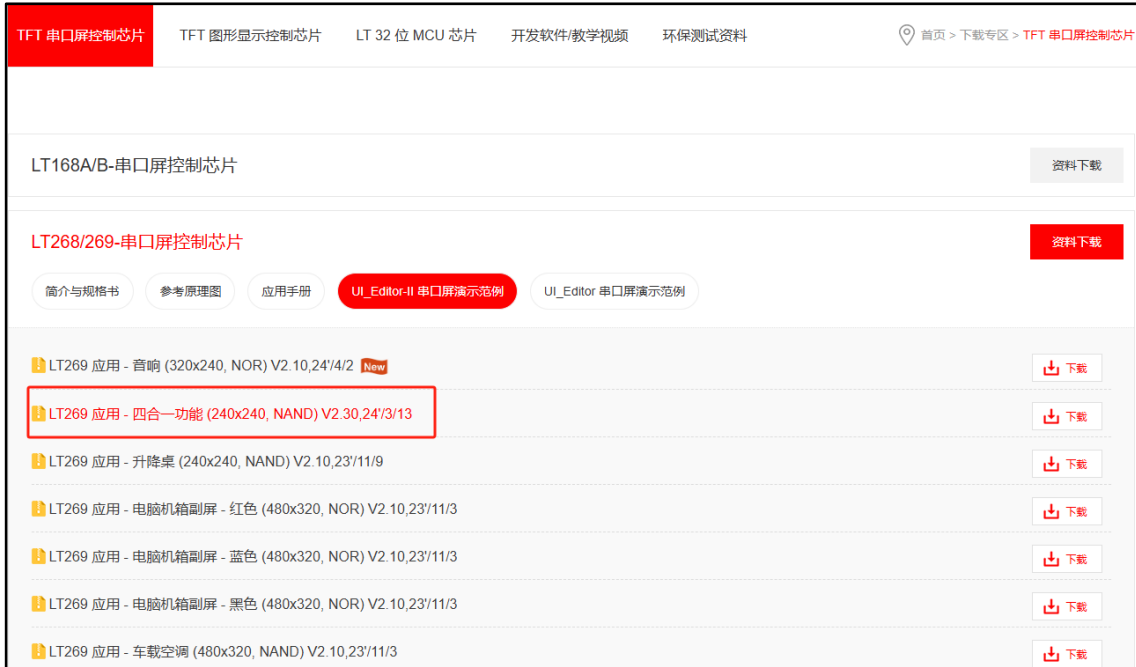


图 2-8：官网下载区

用户可以将该工程下载到电脑端，然后用乐升半导体的 **UI\_Editor-II** 开发软件读取工程后重新编译一次，再将工程编译后产生的 bin 档案 (UartTFT-II\_Flash.bin) 烧录到 SPI Flash，关于 UI\_Editor-II 下载、解压、安装、执行可以参考 UI\_Editor-II 应用手册。此 LT269 串口屏更新方式可以用如下方法：

### 2.2.1. 采用 USB 更新 UartTFT-II\_Flash.bin

1、接线说明，如下图所示，进行烧录前，**先将标注 1 处的轻触开关按下不松手，成功供电后可松手，然后通过标注 2 处 USB 口连接电脑供电和通信。**

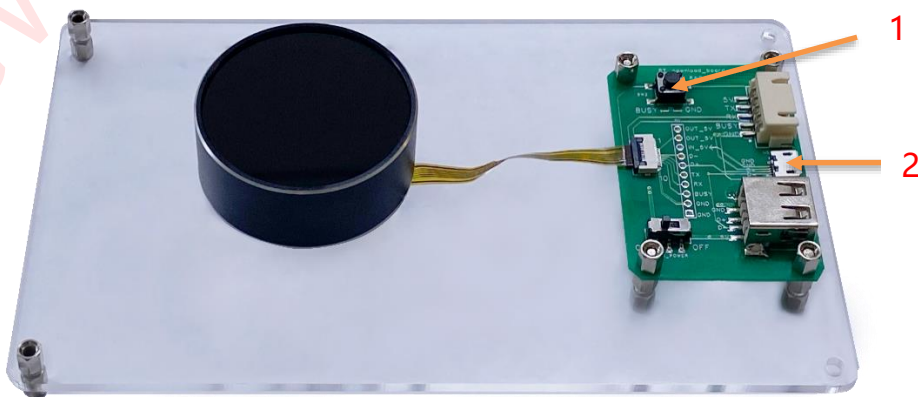


图 2-9：LT269 接线示意图

2、通过 USB 线连接电脑和串口屏上电后，屏幕会进入的 bootloader 模式。LT269 的 bootloader 模式无背光无显示。打开专用烧录 LT269 的 LT\_Vcom\_GUI 软件。点击 Input File 添加需要烧录的工程文件，选择对应的端口，再点击 Open Comm 打开端口。

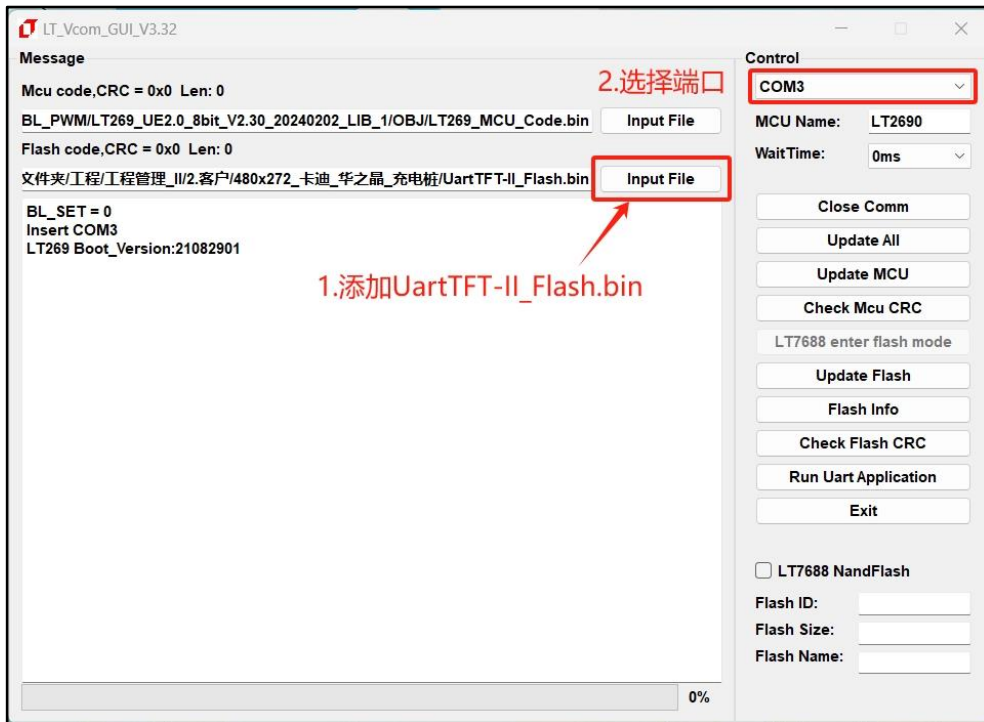


图 2-10: 打开 LT\_Vcom\_GUI 软件点选 UartTFT-II\_Flash.bin 及选择连接端口

3、点击 Update Flash 烧录 UartTFT-II\_Flash.bin 文件。

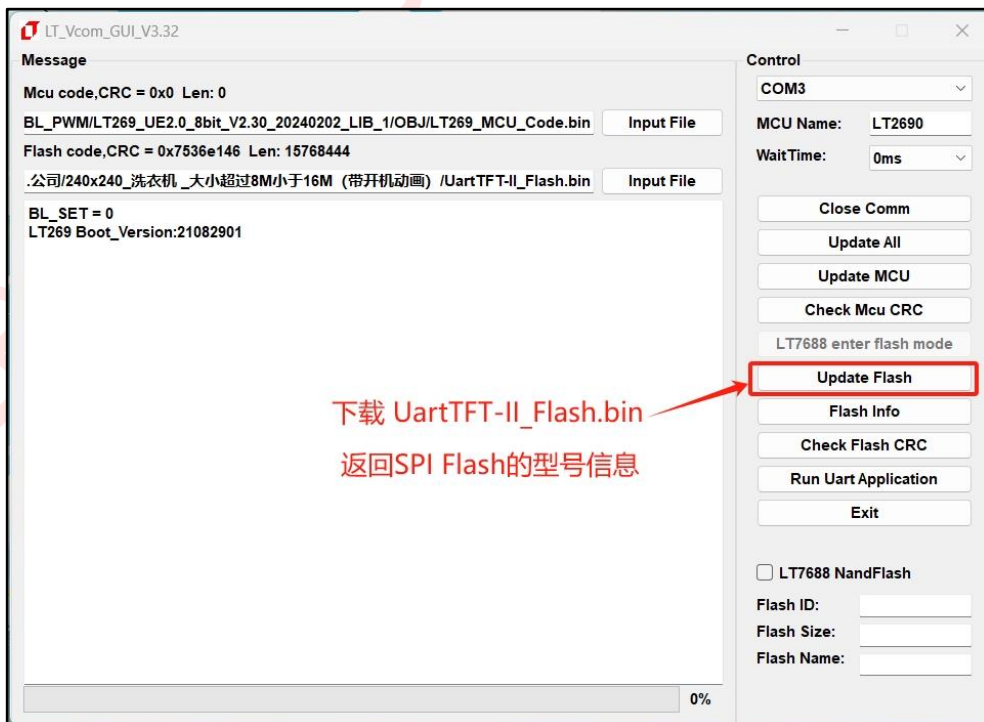


图 2-11: 烧录 UartTFT-II\_Flash.bin

M00269-13-0240240-RXE-SB-V10

4、下载完成后点击 Run Uart Application 进入主程序

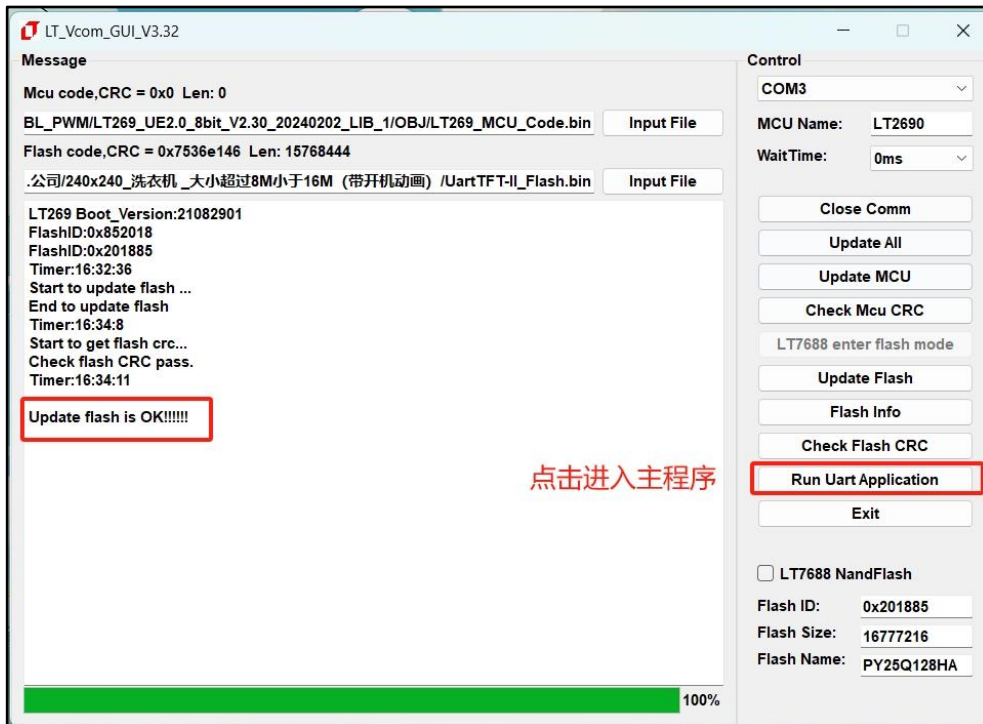


图 2-12: UartTFT-II\_Flash.bin 烧录完成

2.2.2. 采用串口更新 UartTFT-II\_Flash.bin

此 LT269 串口屏的另一种更新方式就是采用串口模式，方法如下：

1、接线说明，如下图所示，进行烧录前，先将标注 1 处的轻触开关按下不松手，成功供电后可松手，然后通过标注 2 处 USB 口连接电脑供电和通信，通过标注 3 处或者 4 处 TX 与 USB 转 TTL 模块(如图 2-14)的 RX 相连，RX 与 USB 转 TTL 模块的 TX 相连，GND 与 USB 转 TTL 模块的 GND 相连，USB 转 TTL 模块的 USB 端与电脑连接。

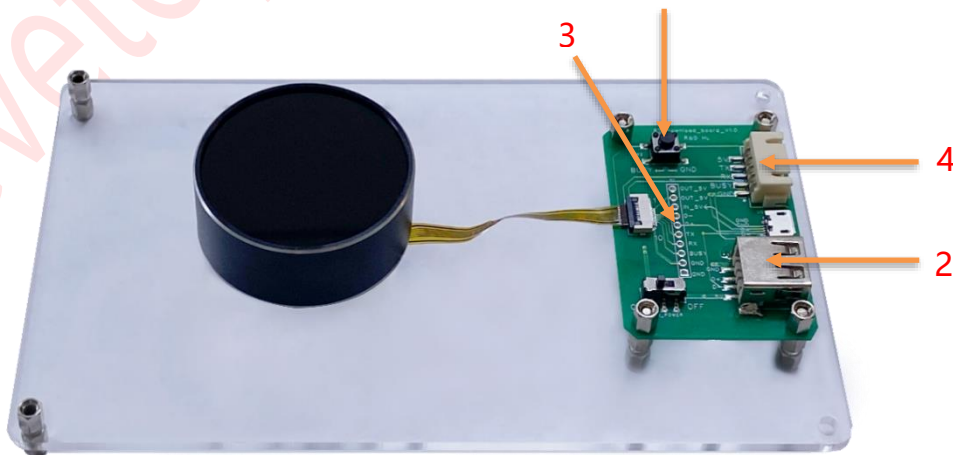


图 2-13: LT269 接线示意图



图 2-14: USB 转 TTL 模块

2、通过 USB 线连接电脑和串口屏上电后，屏幕会进入的 bootloader 模式。LT269 的 bootloader 模式无背光无显示。打开专用烧录 LT269 的 **LT\_Uart\_GUI** 软件。点击 InputFile 添加需要烧录的工程文件，选择对应的端口，需确保 **BaudRate 为 115200**，再点击 OpenComm 打开端口连接。BaudRate 若不是 115200 则无法连接，建立连接后软件自动将下载速度调整至 921600。

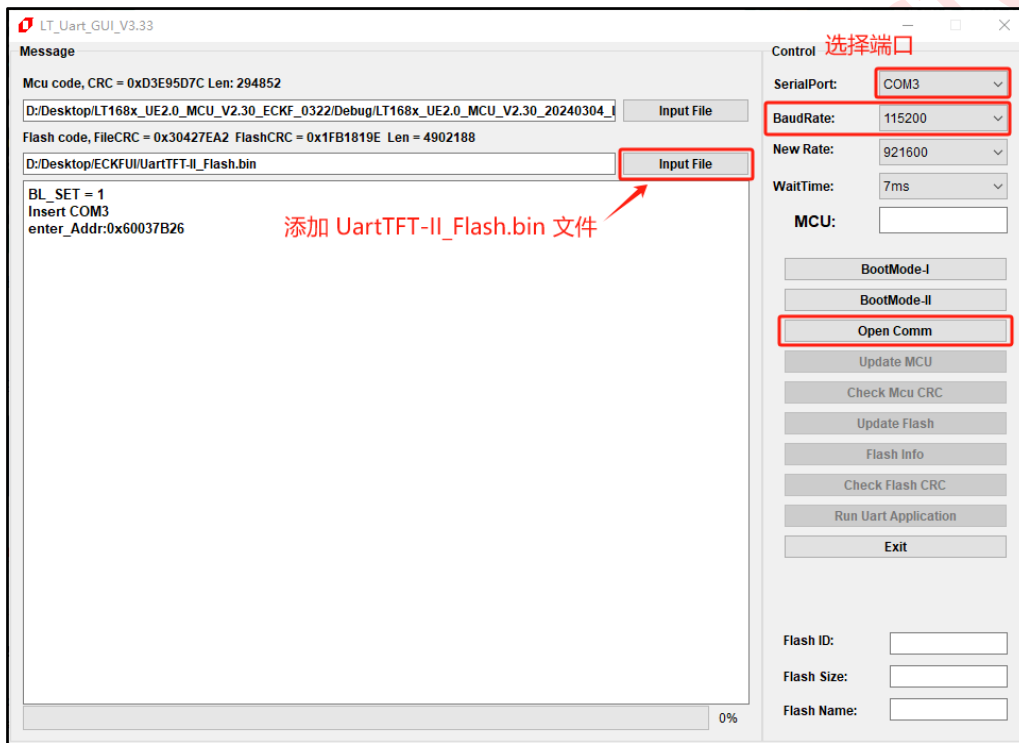


图 2-15: 打开 LT\_Uart\_GUI 软件点选 UartTFT-II\_Flash.bin 及选择连接端口

3、点击 Update Flash 烧录 UartTFT-II\_Flash.bin 文件。

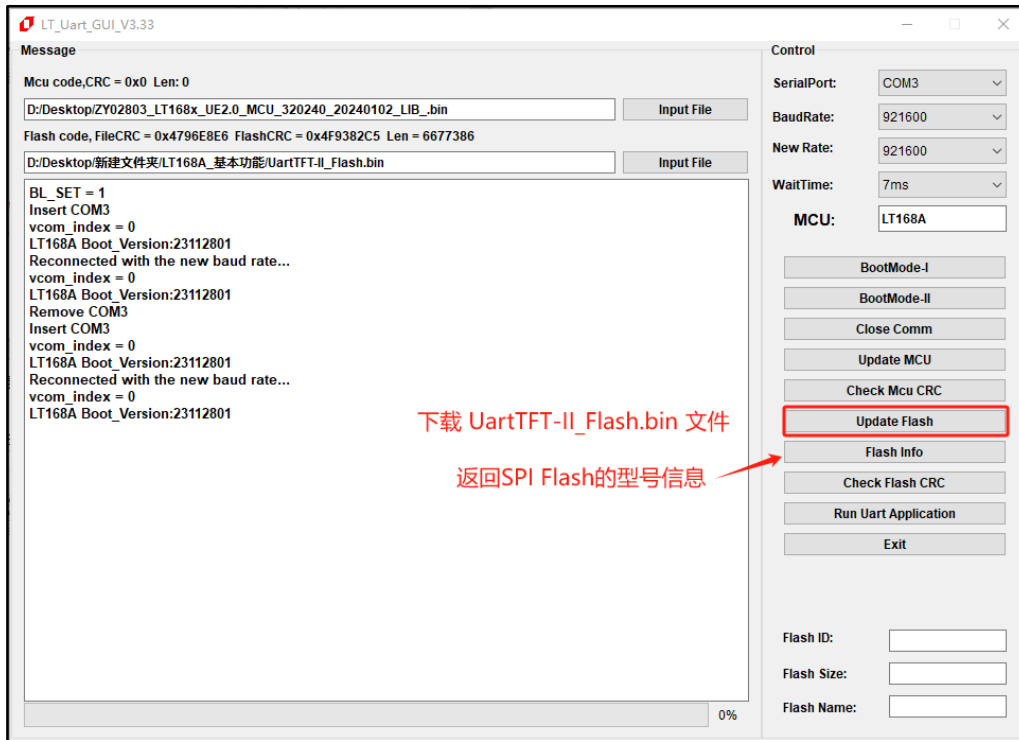


图 2-16: 烧录 UartTFT-II\_Flash.bin

4、下载完成后点击 Run Uart Application 进入主程序

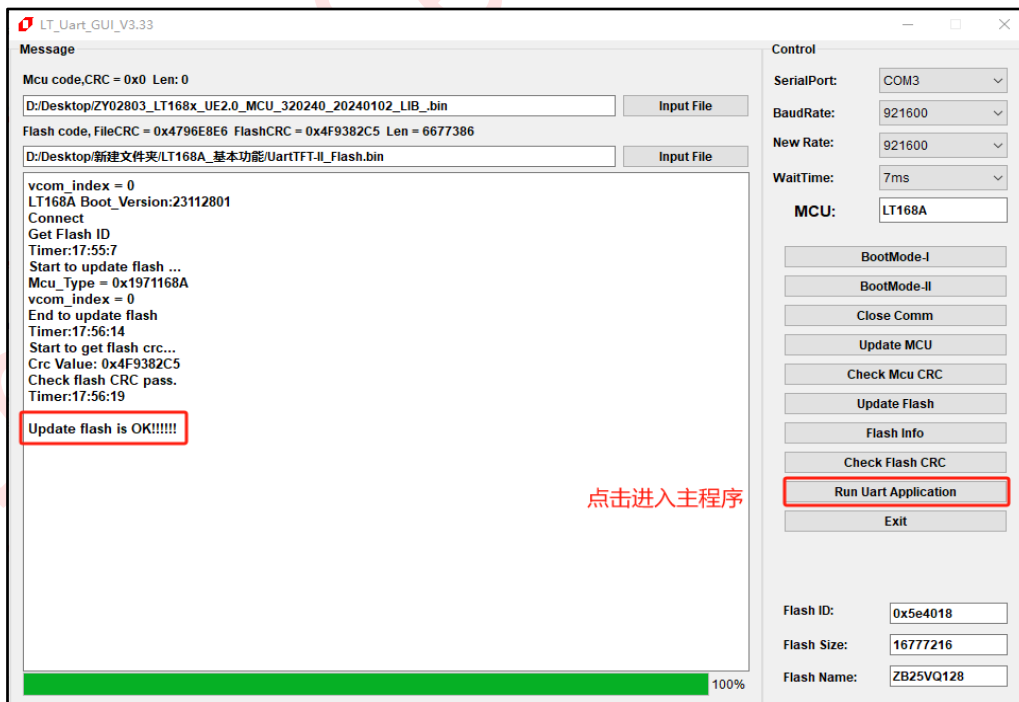


图 2-17: UartTFT-II\_Flash.bin 烧录完成

### 2.2.3. 使用串口控制演示模块

烧录完成重新上电可以得到相同的工程画面，此步骤确认使用者可以透过更新回复到原先的工程，此用户可以用电脑发送串口数据来控制这个演示模块，连接与通讯的方法如下：

1、通过串口与演示模块连接，之后使用**串口调试工具 (UI\_Debugger-II)**，进行通信控制。先按下图顺序添加设置好的测试串口指令，也可以跳过该步骤，自行添加指令。串口调试工具详细使用方法可以看 **UI\_Editor-II\_CH 使用说明书** 介绍中的 **9.2.节串口调试工具 (UI\_Debugger-II) 使用说明**。

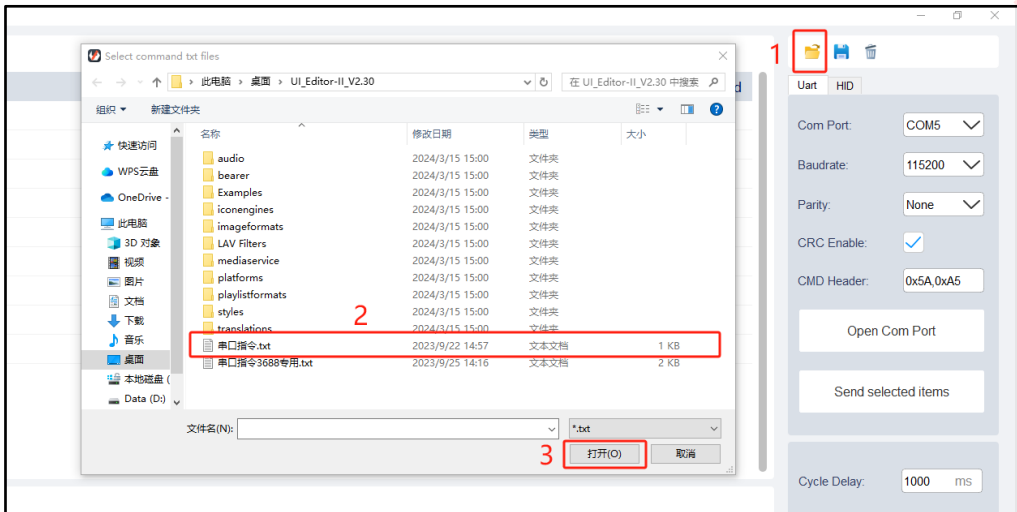


图 2-18：导入预设的串口指令

2、导入指令后**选择端口和设置的波特率 (需要与工程设置波特率对应)**，最后点击 Open Com Port 打开端口。

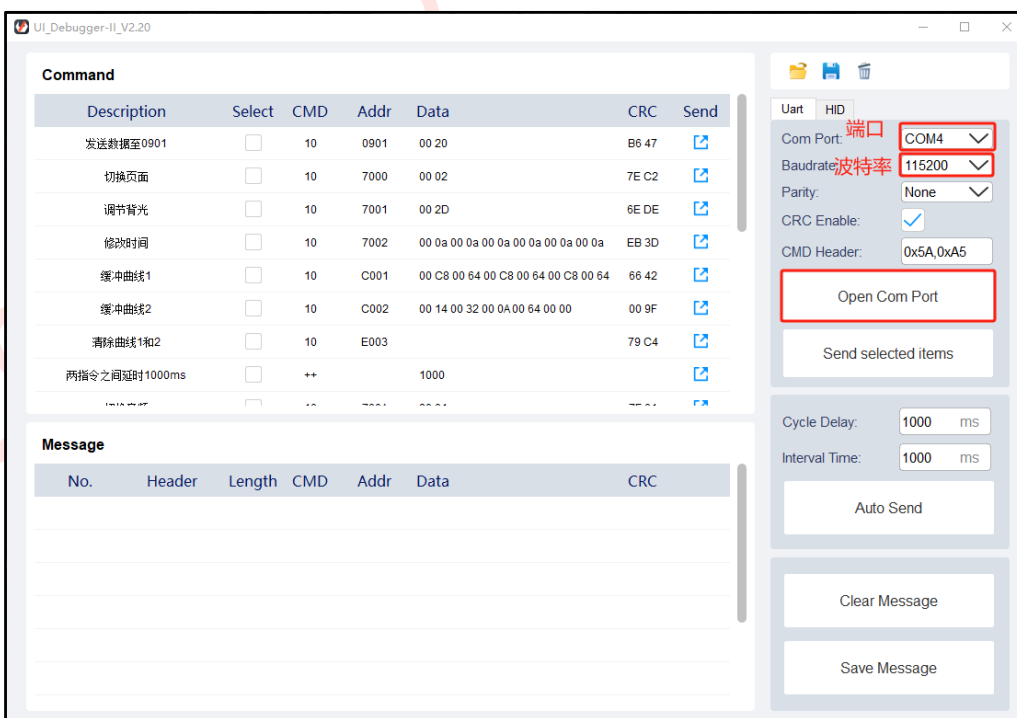


图 2-19：点击 Open Com Port 打开端口

3、连接后通过发送 Send 按钮发送对应设置好的指令，Message 处可以看到发送的完整指令以及反馈信息。

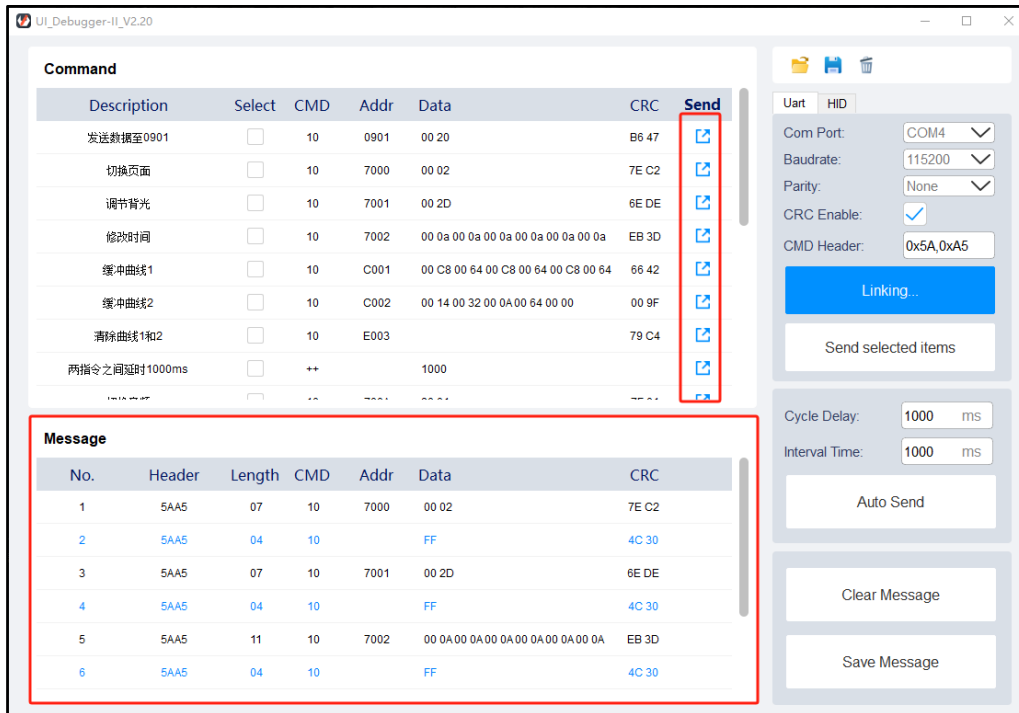


图 2-20：通过电脑与演示模块通讯

### 2.2.4. 新工程下载与更新

接下来可以试试更新另一个工程，例如在乐升半导体官网下载区下载相同分辨率为 240x240 的工程：



图 2-21：官网下载区另一个范例



同样透过 UartTFT-II 将工程编译后产生的 bin 档案 (UartTFT-II\_Flash.bin) 烧录到 SPI Flash 内, 烧录完成重新上电可以得到新的工程画面:

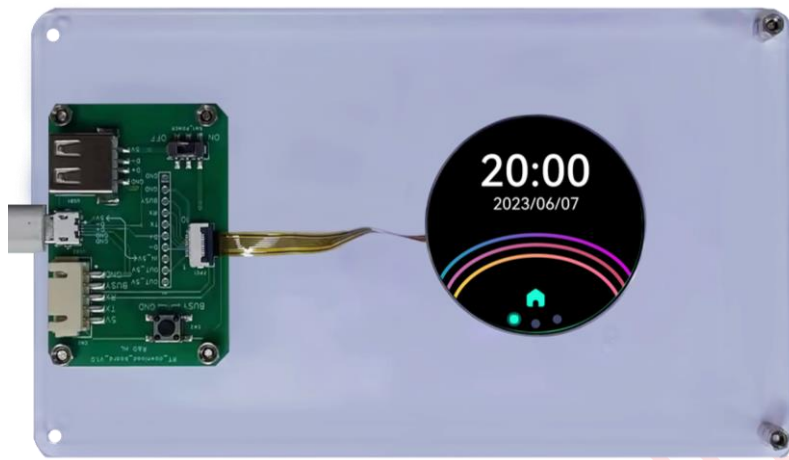


图 2-22: 新的 UI 演示画面

注意, 此 LT269 串口屏演示模块的分辨率为 240x240, Flash 是 NOR type, 容量为 128Mbit (16MBytes), 因此在 UI\_Editor-II 设计的 UI 画面必须是符合相同的分辨率, 同时工程编译后产生的 bin 档案 (UartTFT-II\_Flash.bin) 不能超过演示模块的 Flash 容量大小。

此 LT269 串口屏演示模块烧录新工程通电后出现图 2-22 画面, 其基本演示操作说明如下图 2-23、图 2-24、图 2-25; 详细操作说明也可以到乐升官网的应用视频区观看或是下载 (乐升官网→解决方案→应用视频→家电产品类→LT269 应用-洗衣机(240\*240), 如图 2-26)。

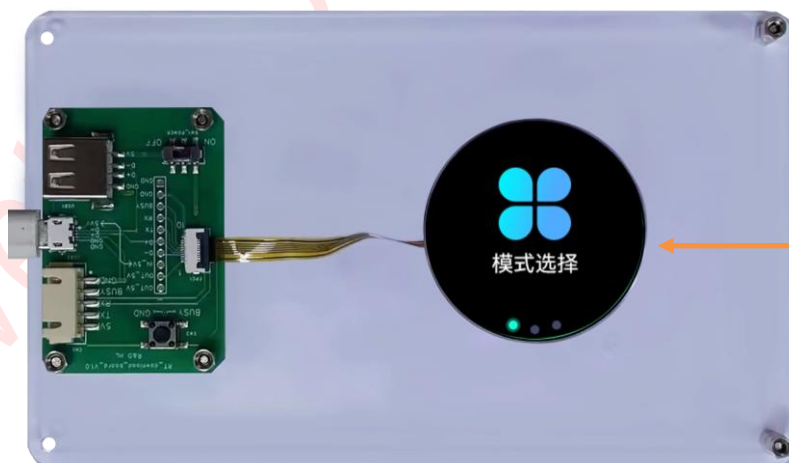
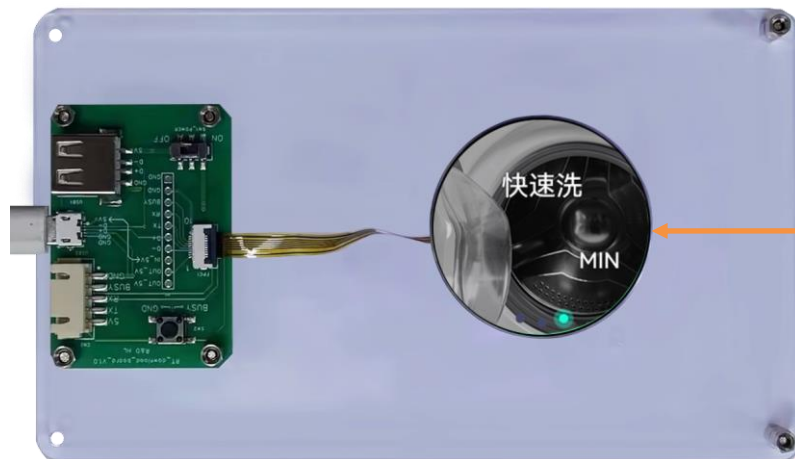
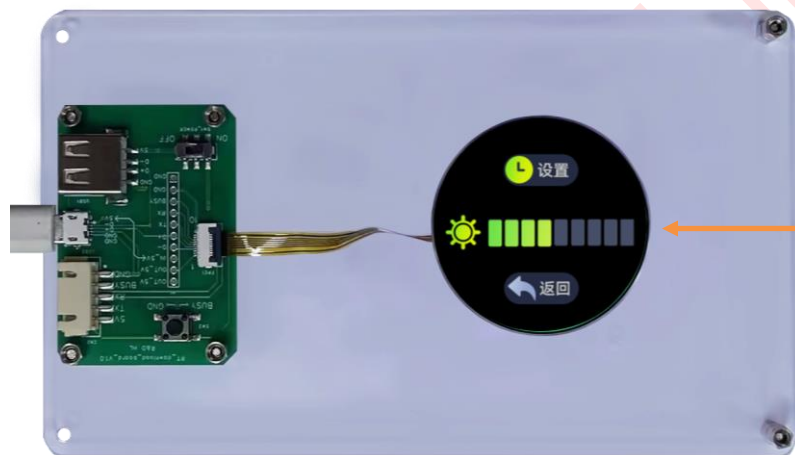


图 2-23: LT269 应用-洗衣机演示画面 1



左右旋转切换洗衣模式  
单按选择进入模式  
双按返回到画面 1

图 2-24: LT269 应用-洗衣机演示画面 2



左右旋转切换设置/返回键  
图标高亮表示已被选中  
单按确定  
随后左右旋转调整亮度

图 2-25: LT269 应用-洗衣机演示画面 3



图 2-26: LT269 应用-洗衣机演示视频官网位置

M00269-13-0240240-RXE-SB-V10

## 2.3. 更新 LT269 MCU 代码

串口屏演示模块上的 LT269 都已经含有串口通讯与显示句柄，如果遇到需要串口升级、定制化开发（如协议、特殊画面处理）、或是二次开发等就需要更新演示模块上的 LT269 内部 Flash 代码、更新方式与上一节的 bin 档案 (UartTFT-II\_Flash.bin) 类似：

### 2.3.1. 采用 USB 更新 MCU\_Code.bin

1、接线说明，如下图所示，进行烧录前，先将标注 1 处的轻触开关按下不松手，成功供电后可松手，然后通过标注 2 处 USB 口连接电脑供电和通信。

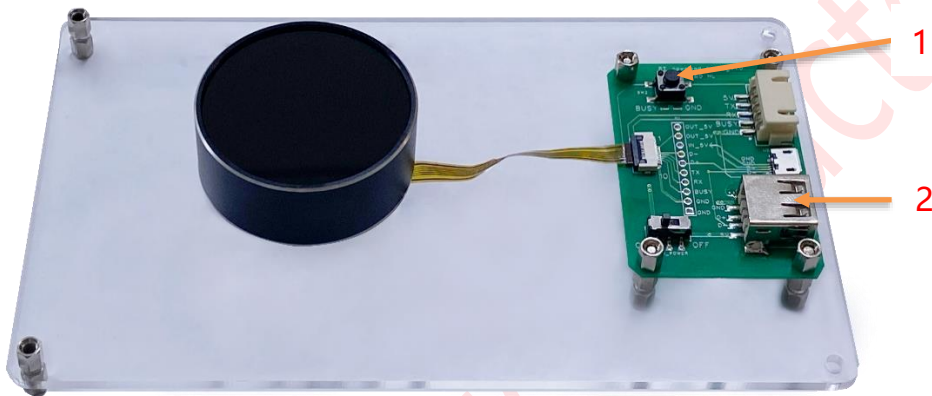


图 2-27: LT269 接线示意图

2、通过 USB 线连接电脑和串口屏上电后，屏幕会进入的 bootloader 模式。LT269 的 bootloader 模式无背光无显示。打开专用烧录 LT269 的 LT\_Vcom\_GUI 软件。点击 Input File 添加需要烧录的工程文件，选择对应的端口，再点击 Open Comm 打开端口。

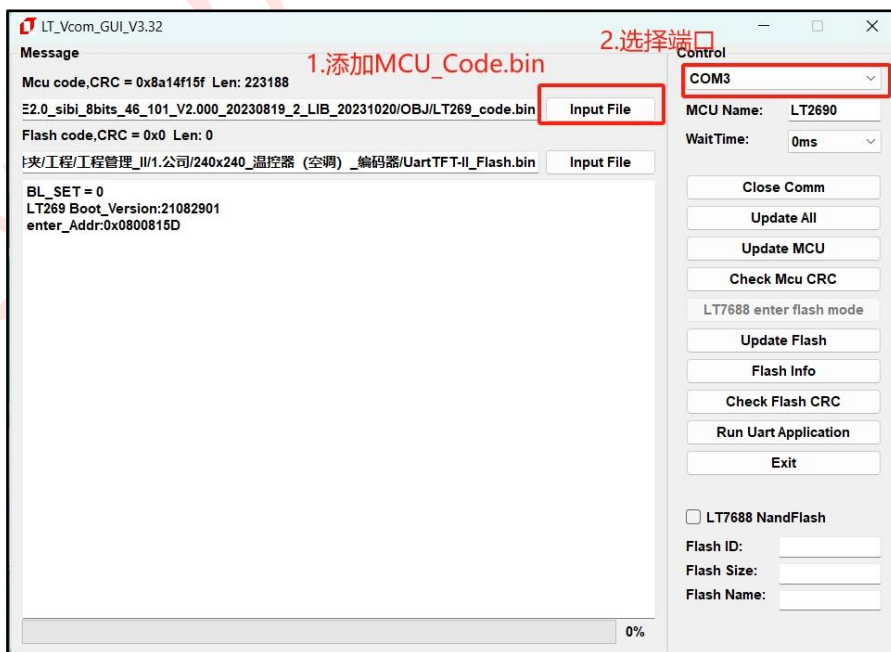


图 2-28: 打开 LT\_Vcom\_GUI 软件点选 MCU\_Code 及端口

3、点击 Update MCU 烧录 MCU\_Code.bin 文件。

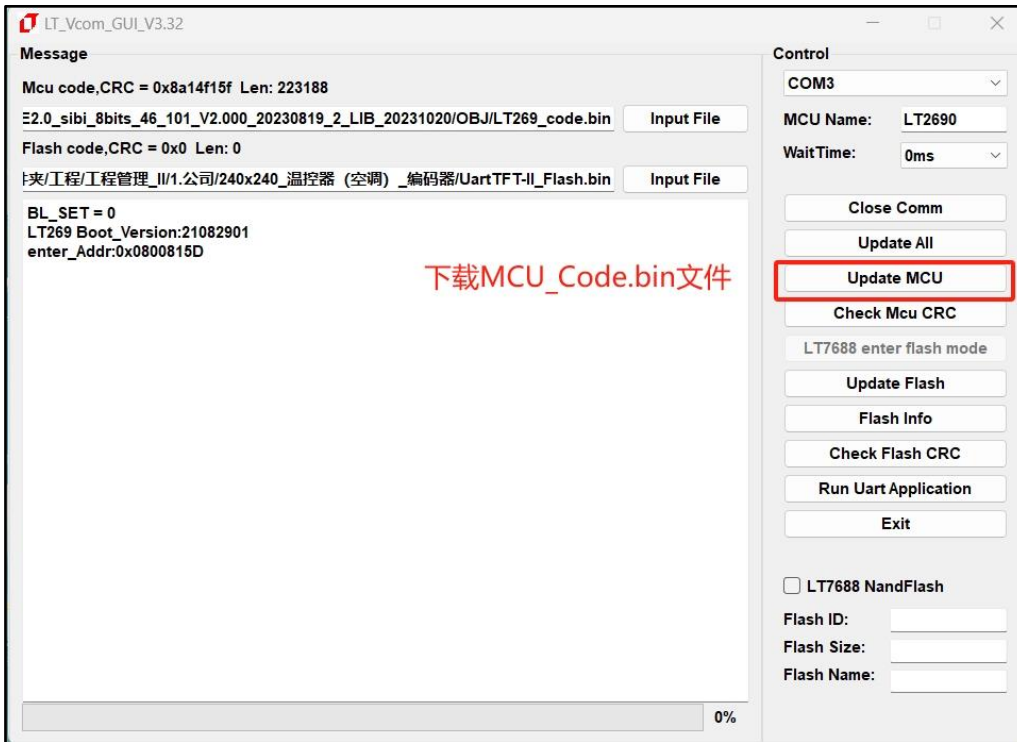


图 2-29：烧录 MCU\_Code.bin

4、下载完成后点击 Run Uart Application 进入主程序

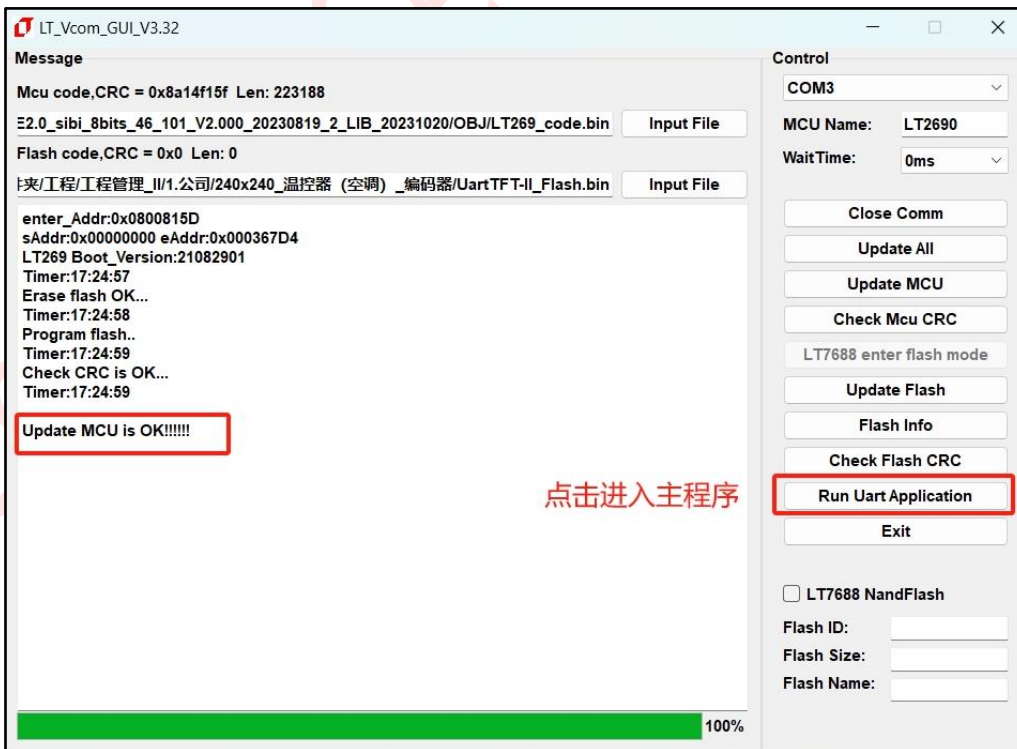


图 2-30：MCU\_Code.bin 烧录完成

### 2.3.2. 采用串口更新 MCU\_Code.bin

另一种更新 MCU\_Code.bin 方式就是采用串口模式，如同 2.2.2 节更新 UartTFT-II\_Flash.bin 的方法一样：

1、接线说明，如前面图 2-13 所示，进行烧录前，**先将标注 1 处的轻触开关按下不松手，成功供电后可松手，然后通过标注 2 处 USB 口连接电脑供电和通信，通过标注 3 处 TX 与 USB 转 TTL 模块(如图 2-14)的 RX 相连，RX 与 USB 转 TTL 模块的 TX 相连，GND 与 USB 转 TTL 模块的 GND 相连，USB 转 TTL 模块的 USB 端与电脑连接。**

2、通过 USB 线连接电脑和串口屏上电后，屏幕会进入的 bootloader 模式。LT269 的 bootloader 模式无背光无显示。打开专用烧录 LT269 的 LT\_Uart\_GUI 软件。点击 InputFile 添加需要烧录的工程文件，选择对应的端口，**需确保 BaudRate 为 115200**，再点击 OpenComm 打开端口连接。BaudRate 若不是 115200 则无法连接，建立连接后软件自动将下载速度调整至 921600。

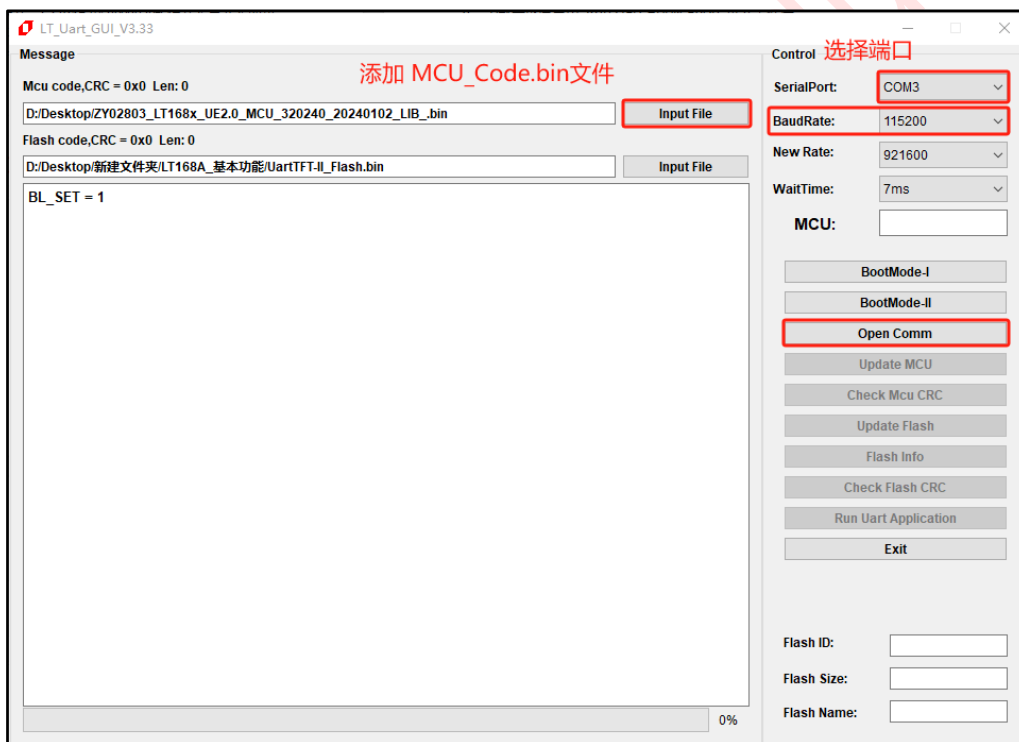


图 2-31: 打开 LT\_Uart\_GUI 软件点选 MCU\_Code 及端口

3、点击 Update MCU 烧录 MCU\_Code.bin 文件。

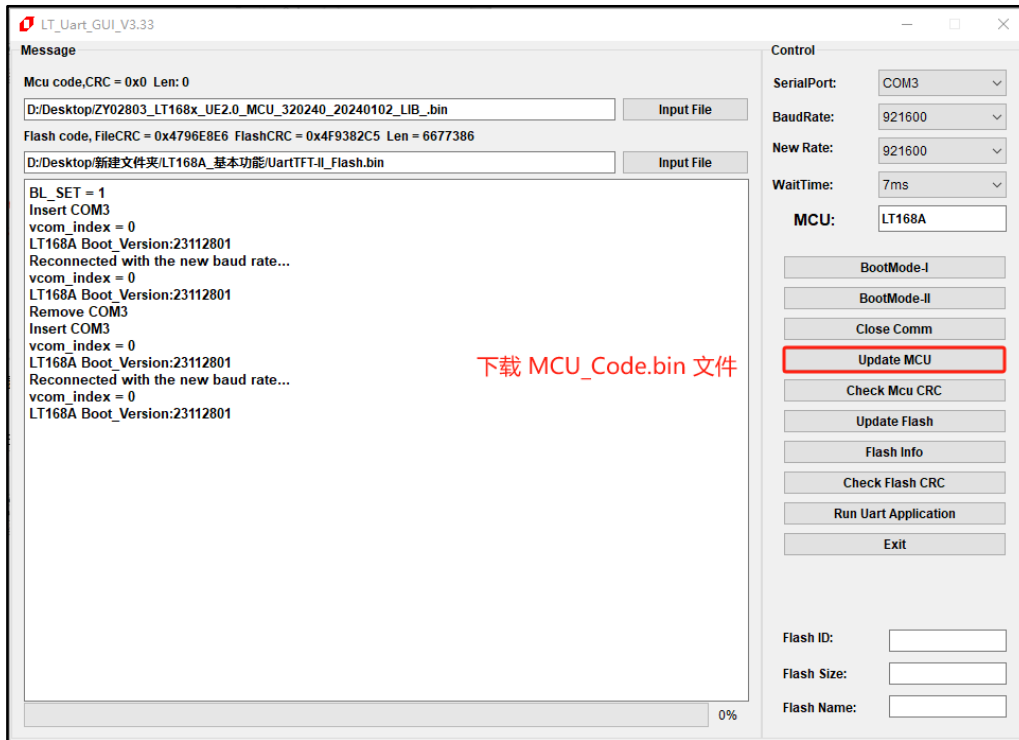


图 2-32：烧录 MCU\_Code.bin

4、下载完成后点击 Run Uart Application 进入主程序

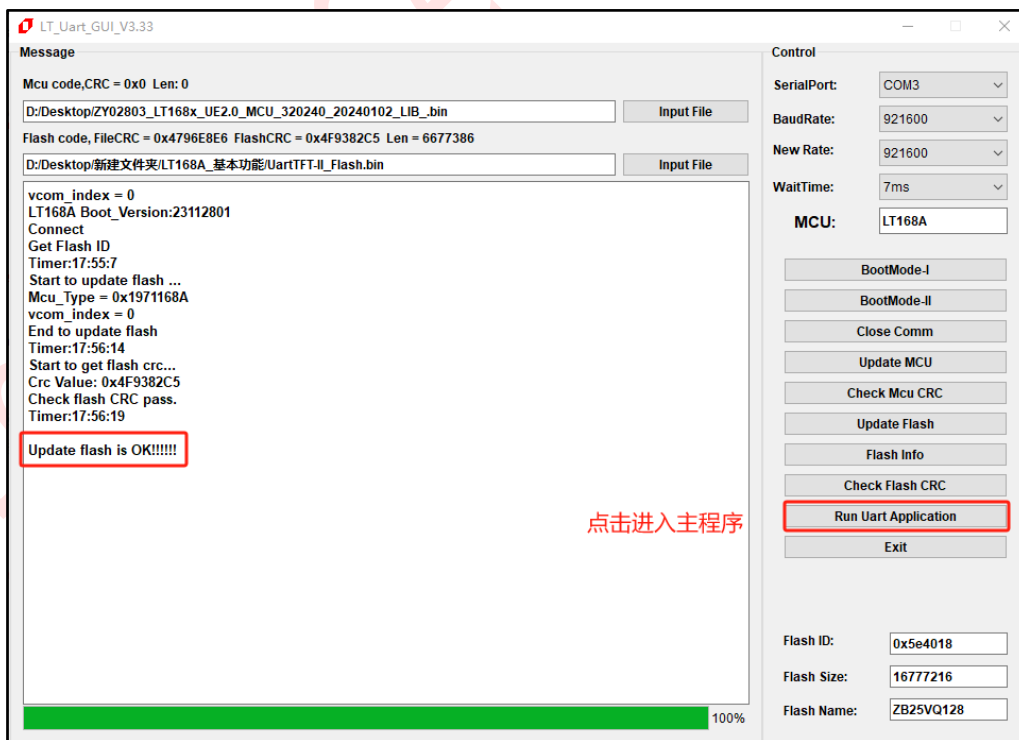


图 2-33：MCU\_Code.bin 烧录完成

### 3. 主控端串口通讯程序范例

在 UI\_Editor-II 的串口协议下，主控端 MCU 必须透过 Uart 通讯接口将数据依照串口指令结构与串口屏进行沟通，而为了让主控端 MCU 程序开发者能节省开发时间，本范例提供了一个完整的指令发送程序，将数据写入到指定的变量地址内。

#### 3.1. 串口屏指令结构

下图为乐升半导体串口屏芯片通讯的指令基本结构：

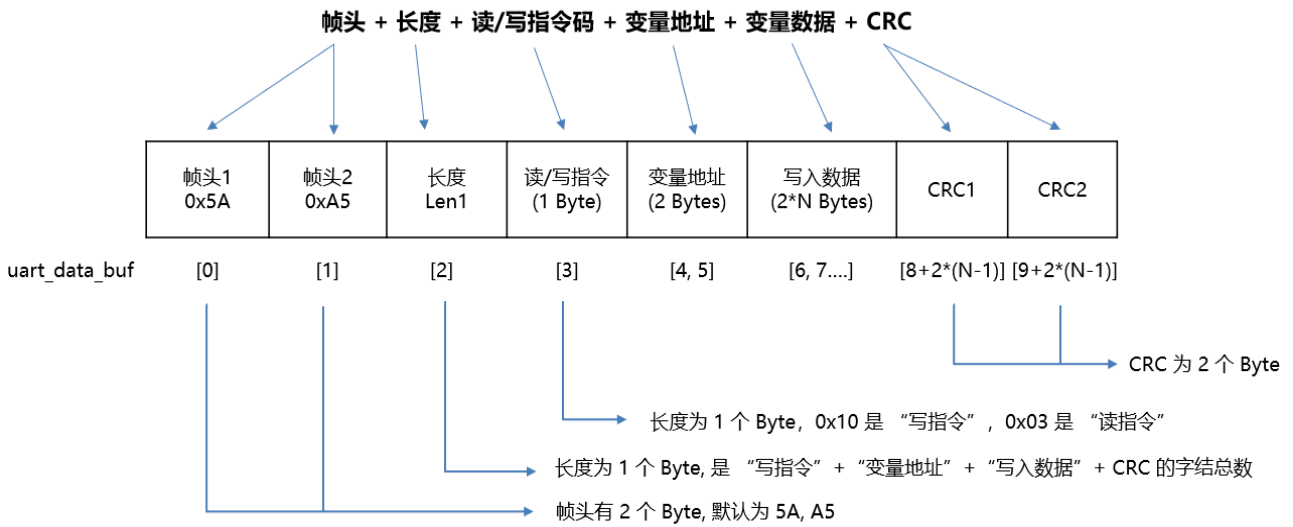


图 3-1: 串口通讯指令结构图

本演范例中使用的主控 MCU 为 STM32F103RCT6，将 STM32F103RCT6 的 PA9、PA10 引脚分别设为 USART1\_TX 和 USART1\_RX，下图为 MCU 与 LT269 串口芯片的接线模式。

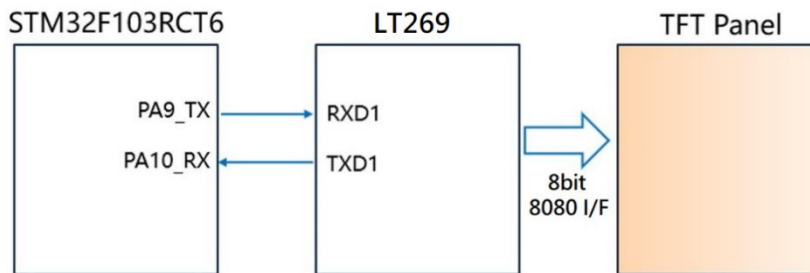


图 3-2: 主控端 MCU (STM32F103RCT6)用串口与 LT269 串口屏芯片通讯





```
unsigned short CRC16(uint8_t *puchMsg,uint16_t usDataLen)
```

```
/* 函数以 unsigned short 类型返回 CRC */
```

```
{  
    uint8_t uchCRCHi = 0xFF;          // CRC 的高字节初始化  
    uint8_t uchCRCLo = 0xFF;          // CRC 的低字节初始化  
    uint16_t uIndex;                  // CRC 查询表索引  
    while (usDataLen-->0)             // 完成整个报文缓冲区  
    {  
        uIndex = uchCRCLo ^ *puchMsg++; // 计算 CRC  
        uchCRCLo = uchCRCHi ^ auchCRCHi[uIndex]; // 通过数组获取进行 CRC 低位  
        uchCRCHi = auchCRCLo[uIndex]; // 通过数组获取进行 CRC 高位  
    }  
    return (uchCRCHi << 8 | uchCRCLo);  
}
```

### 3.3. UART 串口配置

如前节所述,本演范例将使用STM32F103RCT6作为主控MCU,通过数据手册可将STM32F103RCT6的PA9、PA10引脚分别设为USART1\_TX和USART1\_RX引脚。本次演示只进行一写指令操作,因此只需要使用PA9引脚与串口屏的RXD1引脚进行连接即可实现切换显示页面的操作。UART串口输出程序代码(Uart.h)如下:

```
/***** Uart.h *****/  
  
#include "stm32f10x.h"           // Device header  
#include <stdio.h>  
#include <stdarg.h>  
  
void Uart_Init(void)           // 串口初始化  
{  
    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_USART1, ENABLE);  
    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOA, ENABLE);  
  
    GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;  
    GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_AF_PP;  
    GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_9;  
    GPIO_InitStructure.GPIO_Speed = GPIO_Speed_50MHz;  
    GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);  
  
    USART_InitTypeDef USART_InitStructure;  
    USART_InitStructure.USART_BaudRate = 115200;  
    USART_InitStructure.USART_HardwareFlowControl = USART_HardwareFlowControl_None;  
    USART_InitStructure.USART_Mode = USART_Mode_Tx;  
    USART_InitStructure.USART_Parity = USART_Parity_No;  
    USART_InitStructure.USART_StopBits = USART_StopBits_1;  
    USART_InitStructure.USART_WordLength = USART_WordLength_8b;  
    USART_Init(USART1, &USART_InitStructure);  
  
    USART_Cmd(USART1, ENABLE);  
}  
  
uint16_t UART_SendByte(uint8_t Byte)           // 串口发送一个 Byte 数据  
{  
    USART_SendData(USART1, Byte);  
    while (USART_GetFlagStatus(USART1, USART_FLAG_TXE) == RESET);  
}  
  
uint16_t UART_SendData(uint8_t *send_buf, uint16_t Length) // 串口发送指令函数  
{  
    uint16_t ret;  
    uint32_t i;  
  
    for (i = 0; i < Length; i++)  
    {  
        ret = UART_SendByte(send_buf[i]);  
    }  
    return ret;  
}
```

### 3.4. 主函数编写进行指令传输

以下范例为主控端 MCU(STM32F103RCT6) 将变量地址 0x7000 写入 0x0001 数据, 实现切换显示页面、将变量地址 0x7001 写入 0x0020 数据, 实现调整背光亮度, 及修改 RTC 时钟日期, 其流程与程序编写如下:

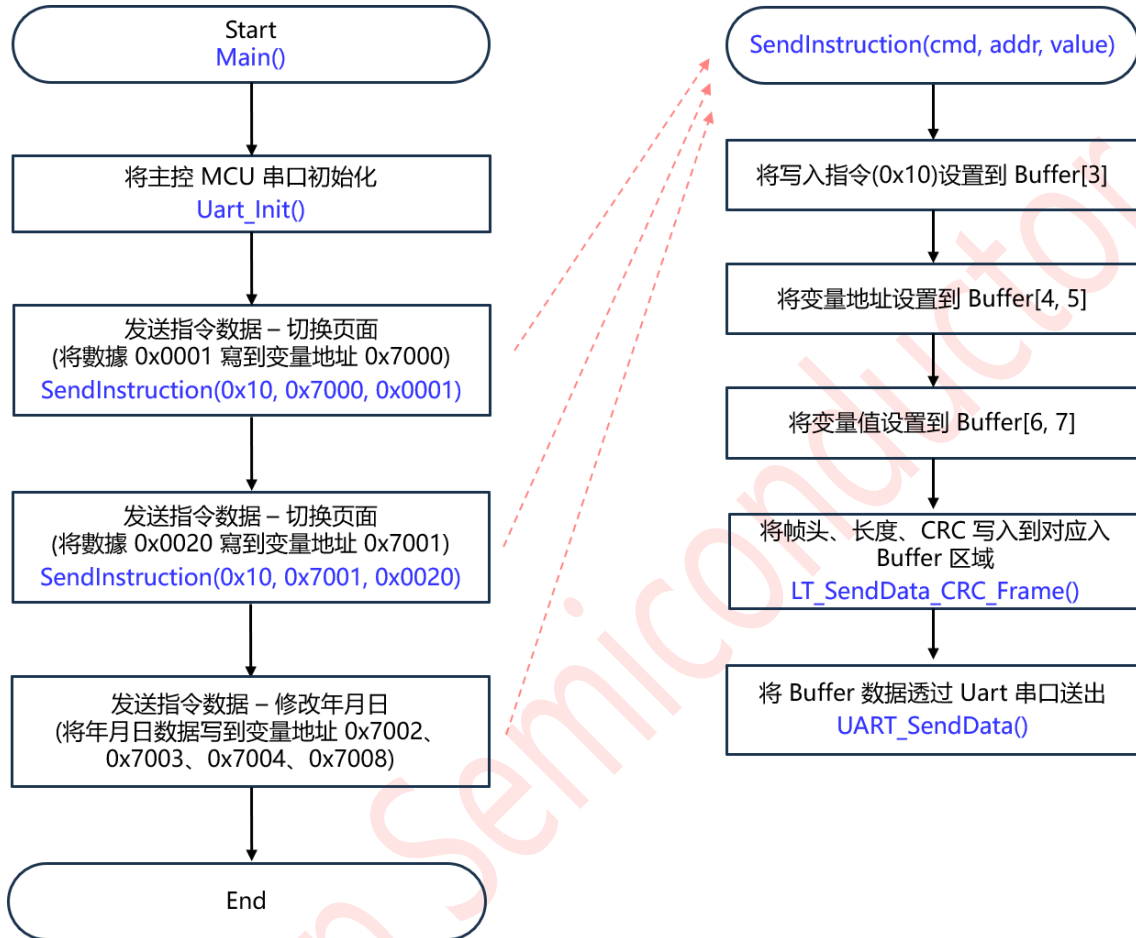


图 3-3: 主控端发送串口指令的流程图

```

/***** main() *****/

#include "stm32f10x.h" // Device header
#include "Delay.h"
#include "Uart.h"
#include "CRC.h"

uint8_t SCI_C0 = 0x5A; // 设置帧头
uint8_t SCI_C1 = 0xA5;
uint8_t uart_data_buf[256]; // 存放指令的数组
uint8_t len; // 指令长度
uint8_t CRC_Enable_Flag = 1; // CRC 校验标志位
uint8_t CRC_Feedback_Flag = 1;

int main()
{
    Uart_Init(); // 串口初始化
    SendInstruction(0x10, 0x7000, 0x0001); // 发送指令数据 - 切换页面
    SendInstruction(0x10, 0x7001, 0x0020); // 发送指令数据 - 调整背光亮度

    SendInstruction(0x10, 0x7002, 0x0017); // 发送指令数据 - 修改年为 2023
    SendInstruction(0x10, 0x7003, 0x000B); // 发送指令数据 - 修改月份 11
    SendInstruction(0x10, 0x7004, 0x001C); // 发送指令数据 - 修改日为 28
    SendInstruction(0x10, 0x7008, 0x0001); // 发送指令数据 - 确认年月日修改
}

void LT_SendData_CRC_Frame(uint8_t *buf, uint8_t len1) // 获取长度及 CRC, 并将帧头、长度、CRC
// 写入对应的 Buffer 区
{
    uint16_t TxToPc_crc;
    uint8_t crc[2] = {0};

    *(buf + 0) = SCI_C0; // 将帧头写入到 Buffer[0, 1]
    *(buf + 1) = SCI_C1;
    if (CRC_Enable_Flag)
    {
        TxToPc_crc = CRC16(buf + 3, len1); // 进行 CRC 计算
        crc[0] = (uint8_t)(TxToPc_crc & 0x00ff);
        crc[1] = (uint8_t)((TxToPc_crc >> 8) & 0x00ff);

        len1 += 2; // 加上 CRC (2 个 byte) 后的长度
        *(buf + len1 + 1) = crc[0]; // 将 CRC 写入到 Buffer 内
        *(buf + len1 + 2) = crc[1];
    }
    *(buf + 2) = len1; // 将长度(写指令+变量地址+变量数据+CRC 字节总数)
// 写入到 Buffer[2]
    len = len1 + 3; // 完整的指令长度 (再加上帧头 2byte 和 length1 个 byte)
}
    
```

```
void SendInstruction(uint8_t cmd, uint16_t addr, uint16_t value)
{
    uart_data_buf[3] = cmd; // 设置功能码到 Buffer[3]
    uart_data_buf[4] = (uint8_t)(addr >> 8); // 设置变量地址高位到 Buffer[4]
    uart_data_buf[5] = (uint8_t)addr; // 设置变量地址低位到 Buffer[5]
    uart_data_buf[6] = (uint8_t)(value >> 8); // 设置变量值高位到 Buffer[6]
    uart_data_buf[7] = (uint8_t)value; // 设置变量值低位到 Buffer[7]
    LT_SendData_CRC_Frame(uart_data_buf, 5); // 将帧头、长度、CRC 写入对应 Buffer 区
    UART_SendData(uart_data_buf, len); // 通过 UART 串口将存在 Buffer 区内的指令数据
                                        // 发送出去

    Delay_ms(1000);
}
```