

UI切图规范说明

UI Slice Specification

—



家电



医疗



新能源



工控

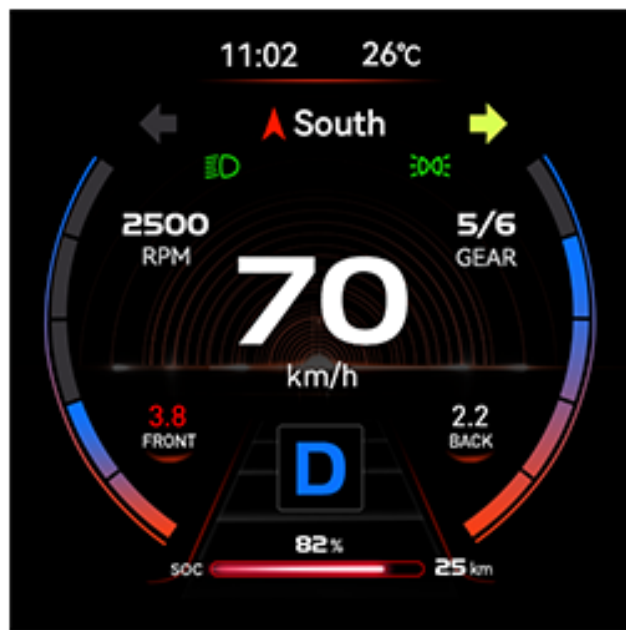


仪表

Background

UI底图内所有有变化的都需要去掉，底图上保留无需变化的内容。底图格式为jpg或bmp。如下示意

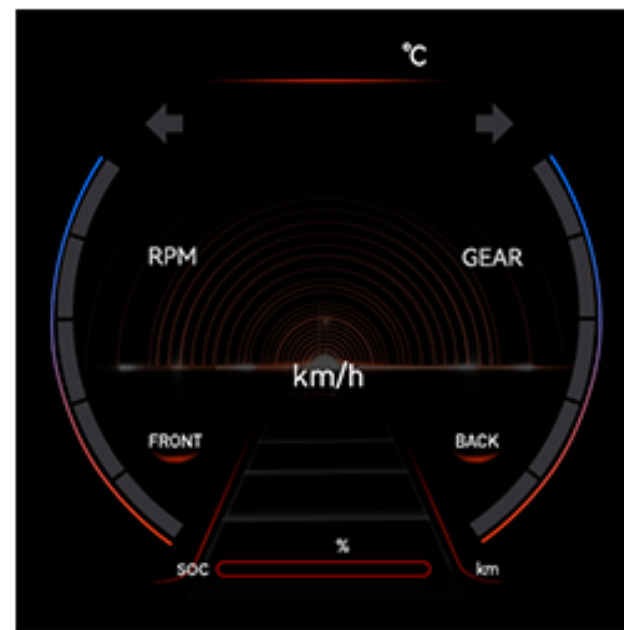
示例1



LT7689应用-摩托车仪表盘(480x480)

变化部分
数字：时间、温度、km/h数字等
需要变化。
图标：左右方向灯、档位值、左
右进度条，底部soc进度条等。

----->
去除变化部分



摩托车仪表盘(底图示意)

LeveTop

进度条

Progress bar

进度条需要切出两张同等大小的png图，一张底部未亮部分，一张高亮部分。如下示意

示例2

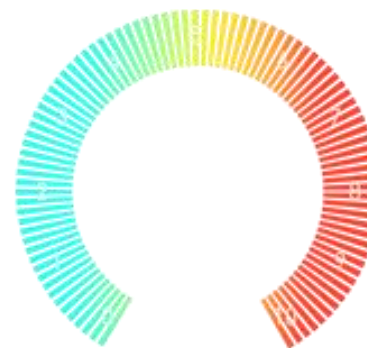


LT7689应用-摩托车仪表盘A(800x480)

如红框内显示，高亮部分单独切出。底部若没有未亮部分进度条也需要切出与高亮部分一致大小的底图。



切图示例



进度条高亮部分切图示意



进度条底部切图示意

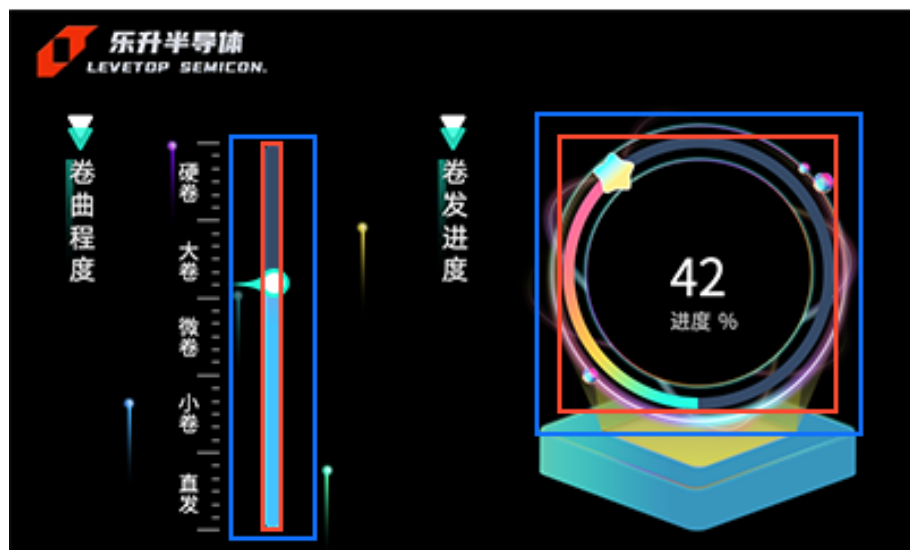
LeveTop

进度条

Progress bar



示例3



LT7689应用-基本功能演示(800x480)

如进度条带滑头，则需要滑条切图留有大于滑头的宽度，如左图显示原大小是红线框内大小，切图实际大小为蓝线框。环形进度条同理。

切图示例



条形进度条切图示意 进度条底部切图示意

LeveTop

图标

Icon

同一组变化的图标切图大小必须一致。如下示意

示例4



LT7689应用-摩托车仪表盘A(800x480)

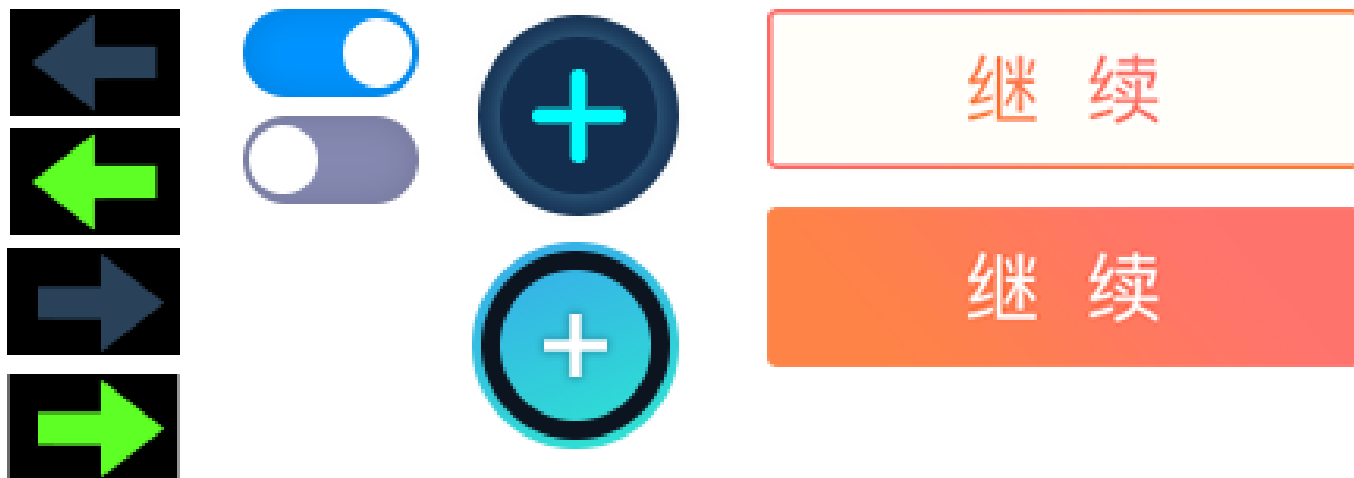
如数字部分，时间、公里数等，不同大小的数字都要分组切出。包括“:”、“\”、“.”等符号都需要切出跟同组内高度宽度一致的大小。例如数字“0”大小22*36，则同一组的所有数字包括标点符号都需要切出同等大小。



数字png图切图示意

图标、按钮同理，同一组的变化切图大小都需要一致。如下示意

示例5



Icon切图示意

LeveTop

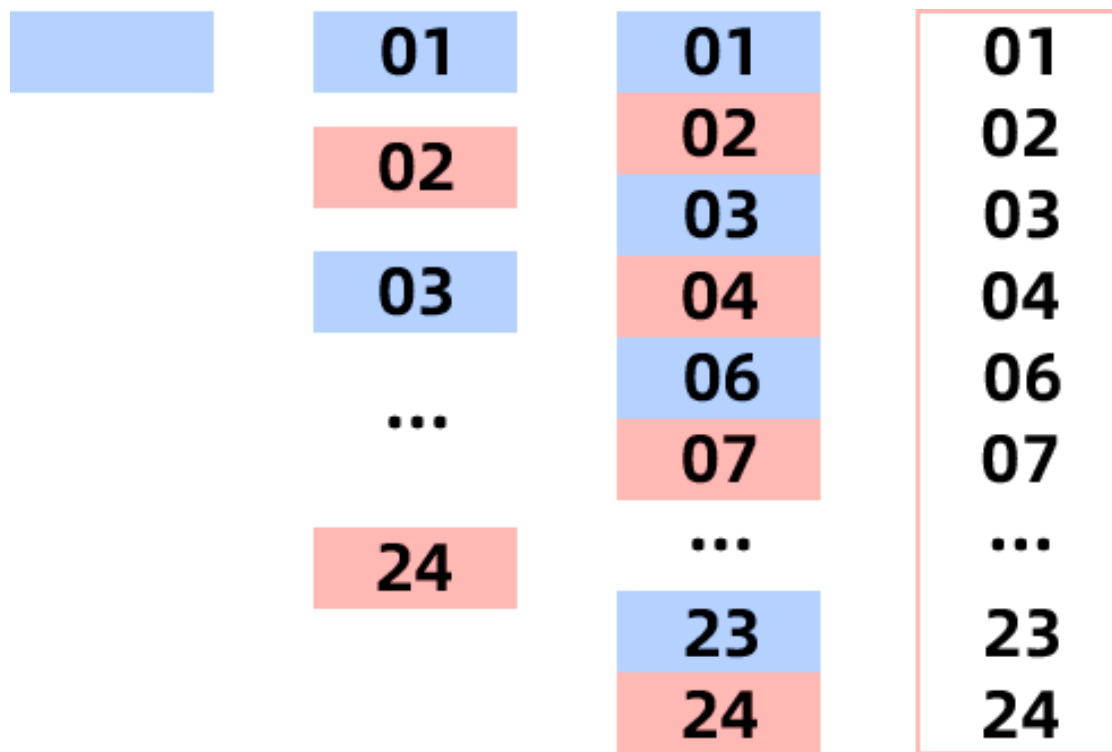
滑动菜单

Slide Menu

滑动菜单切图需要每格大小一致，形成一张长图PNG格式。示例如下

示例6

以数字1~24为例，每一格大小高度为36px，宽度为90px（如蓝框），则数字需要在蓝框内上下左右居中并拼成一张长图。则实际切出图大小为宽度90px，高度为864px。如右图红色线框内显示。



LeveTop

滑动菜单

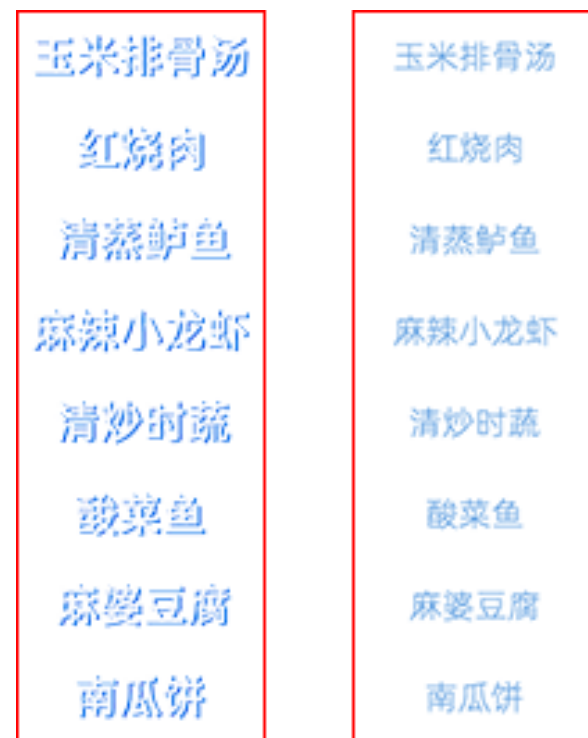
Slide Menu

示例7



LT7689应用-基本功能演示(800x480)

如左图显示。滑动菜单内有未选中
和选中两种效果，每一格高度为
66px，宽度为180px。则无论选中
和未选中效果大小是否一致都需要
在这个大小内居中，输出的长度框
都是一致的。切出大小均为宽
180px，长度为528px。



滑动菜单切图示意

LeveTop

多语言切换

Multilingual switching

多语言切换的切图方式跟单语言切图方式是一致的，只需要在有语言变化的地方，切出不同语言的素材，并且同一位置切出图片大小一致。示意如下

示例8



LT7689应用-微波炉(多国语言)

界面中，常用、菜单、设置、手动、分秒、底部按键，这些会根据语言的切换变化的图标，都需要切出相对应的语言图标。



多语言切图示意

界面中有动效效果，则需要输出带该动效效果的动图，格式为gif。示意如下

示例9



LT7689应用-美容仪



GIF示意

LeveTop

动效

Gif

示例10



LT7689应用-油烟机



GIF示意

Others

不同 IC 对于界面的素材会有不同的限制，详见 UI_Editor-II_V2.20 内附件 UI_Editor-II_CH_V2.20 不同 IC 的参数限制表格。

01

芯片除LT7689和LT3688外，都不支持RGB888, 因此在设计时应尽量避免渐变色，避免导入板子后影响实际效果。

02

LT168B \ LT168A \ LT269 \ LT268C \ LT268D, 在环形触控/滑条、模拟时钟表盘和仪表盘整体大小不得超过200px ($W = H \leq 200\text{px}$)。

Others

不同 IC 对于界面的素材会有不同的限制，详见 UI_Editor-II_V2.20 内附件 UI_Editor-II_CH_V2.20 不同 IC 的参数限制表格。

03

由于 UI_Editor-II 实现效果的切图方式与常见的 UI 设计切图方式有所不同，因此常规的切图方式并不适用于 UI_Editor-II。在使用 UI_Editor-II 实现工程时，有时根据逻辑实现效果不同，会有不同的切图方式或同一种效果有两种切图方式均可实现，若有疑问可询问相应工程师那一种切图方式实现该效果更佳。



www.levetop.cn

感谢您的观看

THANK YOU FOR WATCHING

深圳市乐升半导体有限公司

地址：深圳市南山区粤兴三道2号虚拟大学园产业化基地A603

